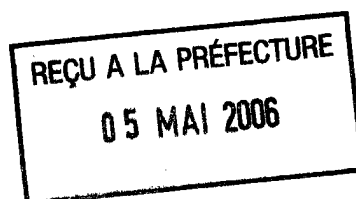


N° CP 2^e/48-06
Séance du - 5 MAI 2006

**AIDE AU CONSEIL GEODE
(GESTION OPERATIONNELLE ET DYNAMIQUE DES ENTREPRISES)**

La Commission Permanente du Conseil Général,

- VU l'article L 3211-2 du Code Général des Collectivités Territoriales relatif aux compétences de la Commission Permanente,
- VU la délibération n° 94/I-F-201/6 du 16 février 1994 du Conseil Général relative à la participation du Département du Haut-Rhin au système GEODE,
- VU la délibération de la Commission Permanente du 14 mars 1994 relative aux modalités de la participation du Département du Haut-Rhin au système GEODE,
- VU la délibération n°97/II – 201/8 du 9 juin 1997 du Conseil Général relative à la reconduction de la convention GEODE,
- VU la délibération de la Commission Permanente du 23 juin 2000 relative à la reconduction de la convention GEODE,
- VU la délibération de la Commission Permanente du 20 juin 2003 relative à la reconduction de la convention GEODE,
- VU les conventions des 17 mars 1994, 26 juin 1997, 29 août 2000 et 3 septembre 2003 entre le Département du Haut-Rhin et la Banque de France,
- VU la délibération n°2006/I – 2e/04 du Conseil Général des 8 et 9 décembre 2005 relative au Budget Primitif du Développement économique et universitaire,
- VU le rapport du Président du Conseil Général



.../...

APRES EN AVOIR DELIBERE

- ❖ autorise le Président à signer les accords de participation,
- ❖ autorise le versement d'une subvention aux entreprises suivantes :
 - 1 520 € à FERMETURES VITALE à Rixheim
- ❖ précise que la participation départementale sera prélevée sur le programme F024 « Aides aux entreprises et organismes divers » chapitre 65, nature 6574, fonction n° 93, enveloppe n° 2678 du budget départemental.

Acte certifié exécutoire
Réception par le Préfet le 5 MAI 2006
Publication le 12 MAI 2006.....
Pour le Président du Conseil Général
en délégation



Ludovic LIONS

LE PRESIDENT

Charles BUTTNER

REÇU A LA PRÉFECTURE
05 MAI 2006

REÇU A LA
05 MAI 2006

Adopté

.....voix contre
.....abstentions