

Rapport du Président

Commission permanente du
lundi 20 septembre 2021
N° CP-2021-8-5-6

5^{ème} Commission

Commission Jeunesse, sport, réussite éducative et bilinguisme

Service instructeur

Service jeunesse

Service consulté

PROPOSITION D'ATTRIBUTION D'UNE SUBVENTION DE FONCTIONNEMENT A RESEAU CANOPE POUR L'ELABORATION D'UN OUTIL PEDAGOGIQUE SUR LA LAICITE A DESTINATION DES COLLEGIENS

Résumé : Dans le cadre de ses actions favorisant la réussite éducative, la Collectivité européenne d'Alsace soutient des actions éducatives et pédagogiques innovantes à destination des collégiens alsaciens.

La création d'un outil pédagogique sur la laïcité, portée par le Réseau Canopé (Réseau de création et d'accompagnement pédagogiques), permet de soutenir le développement d'actions innovantes favorisant la réflexion et la transmission des valeurs de la République pour les jeunes au sein des collèges alsaciens.

Le présent rapport a pour objet de proposer à la Commission permanente d'attribuer une subvention de fonctionnement de 3 000 € à Réseau Canopé, développeur d'un nouvel outil pédagogique autour de la thématique de la laïcité.

1. Un outil innovant pour les collégiens sur le thème de la laïcité

Le Réseau Canopé (réseau de création et d'accompagnement pédagogiques), édite depuis 2017 des ressources pédagogiques transmédias (imprimé, web, mobile, TV), répondant aux besoins de la communauté éducative. Acteur majeur de la refondation de l'école, il conjugue innovation et pédagogie pour faire entrer l'école dans l'ère du numérique.

Suite à la consultation de différents acteurs sur le thème de la laïcité par le Réseau Canopé, il est ressorti qu'il existait bien des ressources pour les enseignants sur la laïcité mais très peu d'outils de médiation utilisables directement avec les élèves ; d'où la volonté de développer un outil attrayant qui permette d'aborder la thématique de la laïcité au collège.

La forme de l'échappée game permet d'accrocher les joueurs par le côté ludique et de les immerger dans l'histoire de la laïcité. Les joueurs croisent ainsi des personnages historiques, mettent la main sur des dates importantes ou jouent avec les symboles républicains, tout en percevant l'importance d'un système laïque. Par ailleurs, le format de l'échappée game amène à communiquer, à collaborer et ainsi favorise et souligne l'aspect primordial de la cohésion et du vivre ensemble.

Le projet de création d'un échappée game sur la laïcité par le Réseau Canopé permet de transmettre aux collégiens les valeurs de la République et en particulier la notion de laïcité souvent difficile à appréhender et surtout à comprendre à cet âge.

Ce projet utilise le numérique de façon innovante et apporte une réflexion élargie sur les valeurs de la République. Il s'agit de redéfinir clairement le principe de laïcité, de l'inscrire dans son cadre historique et de travailler sur l'histoire de la République, sur les symboles qu'on peut retrouver au quotidien mais également de réfléchir sur la notion de justice.

Cet outil pédagogique innovant sert un triple objectif :

- ✓ Donner une définition claire du principe de laïcité en tant que cadre protecteur des libertés individuelles ;
- ✓ Replacer la notion de laïcité dans son cadre historique ;
- ✓ Favoriser les compétences que sont la collaboration, la communication et la résolution de problèmes.

2. Une phase d'expérimentations dans 2 collèges pilotes

Avant sa sortie et dès la rentrée 2021-2022, l'outil sera testé dans deux établissements pilotes, le collège Jacques Twinger à Strasbourg et un second sur un autre territoire. Ces phases tests et d'expérimentation, menées conjointement entre le service jeunesse et Réseau Canopé, permettront de recueillir les retours des collégiens et d'ajuster au mieux l'outil à ses usagers.

Cette démarche d'expérimentations innovantes est une démarche que le service jeunesse de la Collectivité européenne d'Alsace déploie avec succès depuis plus de deux ans pour l'ensemble des actions éducatives qu'il développe. En effet, chaque nouvel outil pédagogique est testé auprès de centaines de collégiens avant finalisation. Cela permet de proposer des outils répondant au mieux aux objectifs et aux attentes et besoins des collégiens.

Ces démarches de co-construction avec les établissements, les enseignants et les élèves, ont été éprouvées avec l'outil « La Bête Noire » sur le harcèlement scolaire en 2020 et sont en cours de déploiement (dans les collèges de Schweighouse-Sur-Moder, Brumath et Hoerdt) avec le nouvel outil sur l'estime de soi « Tous supers » qui sera proposé à partir de janvier 2022.

3. Calendrier

L'outil sur la laïcité, après sa phase test, sera finalisé dans sa version hybride, physique et numérique, en décembre 2021.

Il sera déployé dès janvier 2022 dans l'ensemble des collèges demandeurs. Une version 100% numérique sera développée par la suite, elle permettra une diffusion plus large, sans contrainte, utilisable par de nombreux établissements simultanément.

Au vu de ce qui précède, je vous propose d'attribuer une subvention de fonctionnement de 3 000 € à Réseau Canopé pour le développement d'un nouvel outil pédagogique « escape game » sur le thème de la laïcité.

Il est précisé que cette subvention fera l'objet d'un versement unique.

Les crédits nécessaires seront prélevés sur l'imputation budgétaire suivante : Opération P2070003 - ligne 65-657381-221-43.

Je vous prie de bien vouloir en délibérer.

Le Président



Frédéric BIERRY