

Rapport du Président

Commission permanente du
vendredi 26 mars 2021

N° CP-2021-3-12-5

12^{ème} **Commission**
Commission Centre Alsace

Service instructeur
Service habitat des publics spécifiques

Service consulté

PDALHPD67 - PROPOSITION DE CONVENTION 2021 DE PARTENARIAT AVEC LA COMMUNAUTÉ DE COMMUNES DU PAYS DE BARR, EDF ET ELECTRICITE DE STRASBOURG : SENSIBILISATION AUX ECONOMIES D'ENERGIE PAR LA CRÉATION D'UN ESCAPE GAME

Résumé : Le présent rapport a pour objet de proposer à la Commission Permanente de décider d'approuver le partenariat avec la Communauté de communes du Pays de Barr, Electricité de France (EDF) et Electricité de Strasbourg (ES), pour l'année 2021, en vue de l'élaboration et de l'expérimentation d'un Escape Game. Il s'agit d'un outil de sensibilisation à la maîtrise de l'énergie sur le territoire de l'Unité Territoriale d'Action Médico-Sociale Sud du Bas-Rhin (UTAMS Sud - secteur de Barr et environs).

Par délibération du 26 mars 2018 (CD/2018/008), le Conseil Départemental du Bas-Rhin a adopté la politique départementale de l'habitat, dans laquelle la lutte contre le mal logement et la précarité énergétique constitue un axe prioritaire dans le cadre de l'accompagnement à la transition énergétique et la recherche d'un habitat plus performant et de meilleure qualité.

Cet axe est également fortement développé dans la stratégie départementale en faveur de la transition énergétique et écologique adoptée par le Conseil Départemental du Bas-Rhin lors de sa réunion du 13 décembre 2018.

Dans ce contexte, et en lien avec les partenaires de territoires et certains fournisseurs d'énergie (EDF, ES notamment), le Département du Bas-Rhin a ainsi mené différentes actions de sensibilisation, à la maîtrise de l'énergie auprès des publics, pour maintenir une dynamique permanente sur cet enjeu économique, environnemental et social.

Ainsi est né en 2020, le projet d'Escape Game destiné à sensibiliser à la maîtrise de l'énergie, un dispositif plus moderne et accessible à tous les publics.

Le présent rapport a pour objet de proposer à la Commission permanente d'approuver les termes du projet de convention à conclure avec la Communauté de communes du Pays de Barr, EDF et ES pour l'année 2021, relatif à la création et l'expérimentation de l'outil Escape Game, sur le territoire d'actions Centre Alsace (secteur de Barr et environs).

1. Bilan des actions de sensibilisation aux économies d'énergie sur le territoire de l'UTAMS Sud

Depuis 2017, les bilans annuels des Conseils de solidarité de l'UTAMS Sud démontrent que le poste lié aux impayés d'énergie est de plus en plus majoritairement pris en charge par les associations caritatives et les CCAS via des demandes d'aides financières individuelles. En parallèle, le Fonds de Solidarité Logement (FSL) du Bas-Rhin a vu sa capacité d'intervention diminuer sur ce type d'aide.

Par ailleurs, la mobilisation des publics, et notamment des publics cibles, est très difficile, nécessitant de développer des outils modernes, ludiques et grand public, à l'exemple du bus « Mon appart Eco Malin » qui a circulé en Alsace de 2017 à 2018, et a sensibilisé plus de 5 000 personnes (jeunes et adultes, en milieu scolaire ou professionnel, ou bailleurs sociaux).

Aussi à partir de juin 2018, en parallèle des réflexions engagées par le FSL au titre de l'expérimentation d'un nouveau Règlement Intérieur, une démarche s'est engagée au sujet des outils de sensibilisation aux économies d'énergie sur le territoire avec les fournisseurs d'énergie (EDF et ES), les associations (CARITAS), les acteurs locaux (CCAS de Sélestat, Espace Info Energie), et les services de la Collectivité européenne d'Alsace (UTAMS Sud, Lutte contre la Précarité énergétique et Fonds de Solidarité Logement du Bas-Rhin).

Un groupe de travail a mis en œuvre plusieurs actions ciblées dès 2018 :

- Exposition au sein du centre médico-social (CMS) de Sélestat « *Les économies d'énergie c'est pas que de la poésie* » en lien avec EDF afin de sensibiliser les professionnels de l'action sociale.
- Deux sessions de formations en direction des structures du secteur de Sélestat sur le thème des économies d'énergie (intervenants : référents solidarité ES et EDF, conseiller FAIRE de Sélestat, référente Lutte contre la précarité de la Collectivité européenne d'Alsace) : une trentaine de personnes ont participé à ces formations.

Le groupe a proposé une troisième piste de travail sur le thème de la prévention en matière de maîtrise de l'énergie avec l'élaboration d'un nouvel outil ludique et moderne qui doit contribuer à la transmission des bonnes pratiques en direction du plus grand nombre et plus particulièrement des jeunes.

2. Description du projet

La maîtrise de l'énergie et des éco-gestes peut être difficile d'accès pour le public. L'idée est alors de proposer un outil de communication et de sensibilisation dans l'air du temps : l'Escape Game.

Un Escape Game est un jeu d'équipe où, dans un temps limité, les participants doivent résoudre des énigmes afin, par exemple, de sortir d'une pièce ou d'ouvrir un coffre.

Les objectifs visés sont les suivants :

- Sensibiliser le public de manière ludique sur les éco-gestes afin de permettre une diminution des consommations d'énergies (gaz, eau, électricité...) au travers d'un jeu reprenant les thématiques de l'appartement pédagogique,
- Permettre au public d'acquérir ces gestes et de les adopter au quotidien,
- Comprendre l'importance d'une bonne gestion budgétaire, se poser les bonnes questions sur ses dépenses en énergie.

L'Escape Game permet également :

- De favoriser l'entraide et la coopération,
- De créer et/ou renforcer l'esprit d'équipe,
- D'apprendre à échanger et communiquer,
- De développer son sens d'organisation et d'observation,
- D'acquérir des connaissances par les énigmes et/ou par les éléments exposés.

3. Elaboration du projet

Pour créer ce support de jeu, le groupe de travail s'est rapproché du Service Animation Jeunesse de la Communauté de Communes du Pays de Barr qui a proposé de constituer un groupe de jeunes (enfants et adolescents) prêt à s'investir dans la conception même de l'Escape Game.

- **Le portage du projet :** le Service Animation Jeunesse de la Communauté de Communes de Barr en partenariat avec EDF, ES et la Collectivité européenne d'Alsace (UTAMS Sud/ DHIU) assure la création, la mise en œuvre expérimentale et le bilan de cette action. Le CCAS de Sélestat est associé. Le Service Animation Jeunesse de la Communauté de Communes de Barr anime le collectif de jeunes issus des classes de quatrième et troisième du collège d'Heiligenstein prêts à s'investir dans la conception même de l'Escape Game.

- **Le périmètre :** le territoire de Barr et, plus largement, le territoire de l'UTAMS Sud constituent le périmètre expérimental à compter de février 2021, avant extension à d'autres territoires de la Collectivité européenne d'Alsace et notamment aux zones d'intervention des autres financeurs (comme ES).

- **Le financement :** Plusieurs partenaires contribuent au financement de la conception-réalisation du projet, dont les fournisseurs d'énergie via le FSL du Bas-Rhin sur des crédits complémentaires à la contribution initiale FSL. Ainsi, EDF a déjà injecté 1200 € dans le Fonds à cet effet. La participation d'ES s'élèvera à 2 000 € et sera versée sur l'exercice 2021.

Le comité stratégique du Fonds de Solidarité Logement, réuni le 5 novembre 2020, a donné son accord de principe concernant le versement des participations financières d'EDF et ES via le Fonds de Solidarité Logement du Département du Bas-Rhin.

Le Service Animation Jeunesse de la Communauté de Communes de Barr a également recherché d'autres financements : les autres contributeurs sont Gaz de Barr, le Lions Club, le Récit, la Croix Rouge, qui ont signé des conventions bilatérales avec la Communauté de communes du Pays de Barr.

Le budget, d'un montant total de 11 500 €, est détaillé dans le projet de convention joint en annexe, et ci-dessous.

BUDGET PREVISIONNEL AU 1^{ER} DECEMBRE 2020

DEPENSES		RECETTES	
Objet	Montants	Objet	Montants
Réalisateur film d'animation réalisation clip d'introduction	2 500 €	Contributions FSL (Bas-Rhin)	
Intervenant Escape Game	3 500 €	EDF	1 200 €
Matériels pour le décor	1 500 €	ES énergies Strasbourg	2 000 €
Matériels pour les énigmes	1 700 €	Versements directs	
Styliste d'intérieur	300 €	Communauté de Communes Pays de Barr	4 300 €
Communication et visuels	800 €	EDF (versé en 2019)	600 €
Impression visuels	500 €	Gaz de Barr	400 €
Supports visuels pour le jeu	500 €	Le RECIT	1 000 €
Enregistrement en studio	200 €	Lions Club	1 000 €
		Croix rouge de Barr	1 000 €
TOTAL Dépenses	11 500 €	TOTAL Recettes	11 500 €

- **Le fonctionnement :**

- Le jeu prévu pour 6 personnes maximum, tourne autour d'énigmes à résoudre (45 minutes environ). A l'issue du jeu, un temps de 15 minutes sera réservé pour un quizz qui facilitera l'échange,
- L'accès sera gratuit,
- La logistique (stockage, enlèvement / reprise, explications) et le suivi d'activités (planning de réservation, convention de prêt, tableaux de suivi d'activités) sera assuré par le Service Animation Jeunesse de la Communauté de Communes de Barr,
- L'animation sera à la charge des emprunteurs qui seront formés à cette fin,
- Chaque partenaire mobilisera des moyens humains dédiés au projet, pour l'animation ou le suivi, comme défini par la convention.

4. Proposition d'un projet de convention de partenariat à conclure avec la Communauté de communes du Pays de Barr, EDF et ES pour l'année 2021

Il est proposé que la Collectivité européenne d'Alsace participe au comité de pilotage et assure, au même titre que les autres partenaires, la communication pour le déploiement de ce jeu.

La Collectivité européenne d'Alsace sera représentée dans ce Comité de pilotage par :

- Le Conseiller territorial d'action sociale de l'UTAMS Sud,
- Le Référent départemental Lutte contre la précarité énergétique,
- Le Chef de projet du FSL67.

La Collectivité européenne d'Alsace pourra bénéficier des droits de reproduction comme les autres partenaires au-delà de 2021, après l'expérimentation sur le territoire de Barr.

Un déploiement à l'échelle de la Collectivité européenne d'Alsace pourra ainsi être envisagé.

S'agissant d'une expérimentation, la convention est d'une durée de 1 an, du 1^{er} janvier au 31 décembre 2021.

Il est proposé à la Commission permanente d'approuver la participation de la Collectivité européenne d'Alsace au projet et d'approuver les termes du projet de convention de partenariat à conclure pour la mise en œuvre de l'Escape Game sur le territoire de l'UTAMS Sud (secteur de Barr et environs), annexé au présent rapport, pour l'année 2021.

La Commission territoriale du Centre Alsace réunie le 12 février 2021 a émis un avis favorable à ce projet de délibération.

Au vu de ce qui précède, je vous propose :

- d'approuver la mise en place d'un partenariat entre la Collectivité européenne d'Alsace et la Communauté de communes du Pays de Barr, EDF et ES, pour l'année 2021, en vue de l'élaboration et de l'expérimentation d'un Escape Game, outil de sensibilisation à la maîtrise de l'énergie sur le territoire de l'UTAMS Sud (secteur de Barr et environs);
- d'approuver les termes de la convention correspondant, joint en annexe au présent rapport ;
- de m'autoriser à signer cette convention ;
- d'approuver la mobilisation du Fonds de Solidarité Logement pour permettre la contribution financière d'EDF et d'ES au projet par ce biais.

Je vous prie de bien vouloir en délibérer.

Le Président



Frédéric BIERRY