



**La Bête Noire : outil pédagogique sur le
harcèlement scolaire**

La Bête Noire

Outil pédagogique sur le harcèlement scolaire



KÉSAKO ?

Conçu par le Service Jeunesse de la Collectivité européenne d'Alsace, **La Bête Noire** est un outil pédagogique basé sur le principe du jeu de rôle. Il permet de sensibiliser les jeunes de **10 à 15 ans** au thème du **harcèlement scolaire**.

OBJECTIFS

- Faire **comprendre comment le harcèlement scolaire s'installe** et quels en sont les mécanismes ;
- **Responsabiliser** chacun face au harcèlement scolaire : victime, harceleur(s) et surtout témoins ;
- **Redonner confiance à la victime**

DÉROULÉ DE L'ANIMATION



À partir de situations initiales abordant le **harcèlement physique, moral, sexuel ou le cyber-harcèlement**, le jeu permet de jouer une situation fictive mais néanmoins réaliste avec trois rôles principaux : **le harceleur, la victime et les témoins**.



Alternant des **phases de jeu et de discussion**, l'outil permet de **définir les caractéristiques principales du harcèlement**, de revenir sur les ressentis de chacun, d'aborder le rôle des différents personnages (dont les parents et professeurs) face à une situation de harcèlement et d'aborder le **cadre légal**.



Des questions optionnelles permettent de prolonger les échanges et une **phase de travail en sous-groupes** amènent les participants à réfléchir aux **possibilités d'actions** pour faire face à une situation de harcèlement.



Jeu de rôle



1h30
-
2h

Durée
de l'animation



10 à 15
ans

Âge
conseillé



Demi ou
Classe entière



2
animateurs conseillés



Guide pratique
d'utilisation + guide
d'apports théoriques



Séance de formation préalable animée par le Service Jeunesse

CONTACTS

Grégory CHOMBART
gregory.chombart@alsace.eu

Pascaline TRIPARD
pascaline.tripard@alsace.eu

