

## La Bête Noire Outil pédagogique sur le harcèlement scolaire



## **KÉSAKO?**

Conçu par le Service Jeunesse de la Collectivité européenne d'Alsace, La Bête Noire est un outil pédagogique basé sur le principe du jeu de rôle. Il permet de sensibiliser les jeunes de 10 à 15 ans au thème du harcèlement scolaire.

## **OBJECTIFS**

- Faire comprendre comment le harcèlement scolaire s'installe et quels en sont les mécanismes;
- **Responsabiliser** chacun face au harcèlement scolaire : victime, harceleur(s) et surtout témoins ;
- Redonner confignce à la victime

## **DÉROULÉ DE L'ANIMATION**



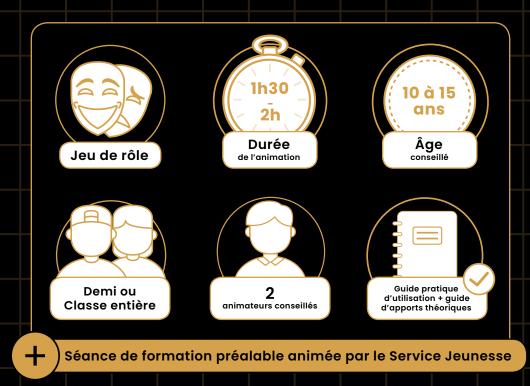
À partir de situations initiales abordant le harcèlement physique, moral, sexuel ou le cyber-harcèlement, le jeu permet de jouer une situation fictive mais néanmoins réaliste avec trois rôles principaux : le harceleur, la victime et les témoins.



Alternant des **phases de jeu et de discussion**, l'outil permet de **définir les caractéristiques principales du harcèlement**, de revenir sur les ressentis de chacun, d'aborder le rôle des différents personnages (dont les parents et professeurs) face à une situation de harcèlement et d'aborder le **cadre légal**.



Des questions optionnelles permettent de prolonger les échanges et une **phase de travail en sous-groupes** amènent les participants à réfléchir aux **possibilités d'actions** pour faire face à une situation de harcèlement.



**CONTACTS** 

**Grégory CHOMBART** gregory.chombart@alsace.eu Pascaline TRIPARD pascaline.tripard@alsace.eu

